

☞ Baccalauréat L La Réunion juin 2004 ☞

Le candidat traitera obligatoirement trois exercices

OBLIGATOIREMENT L'exercice 1 et l'exercice 2

AU CHOIX : L'exercice 3 ou l'exercice 4.

L'usage de la calculatrice est autorisé pour cette épreuve.

EXERCICE 1 OBLIGATOIRE

7 points

On considère la fonction numérique f définie sur l'intervalle $[1; 12]$ par :

$$f(x) = x - 1 - 4 \ln x.$$

On note \mathcal{C} la courbe représentative de la fonction f dans un repère orthonormal d'unité graphique : 1 cm.

1. a. Calculer la dérivée f' de la fonction f . Vérifier que, pour tout x de l'intervalle $[1; 12]$, $f'(x)$ peut s'écrire :

$$f'(x) = \frac{x-4}{x}.$$

- b. Étudier le signe de f' sur l'intervalle $[1; 12]$, et en déduire le tableau de variation de f .
- c. Déterminer une équation de la tangente Δ à la courbe en son point B d'abscisse 1.
2. a. Recopier et compléter le tableau suivant en donnant les valeurs arrondies à 0,1 près.

x	1	2	3	4	6	8	10	11	12
$f(x)$									

- b. Tracer la courbe \mathcal{C} et la droite Δ dans le même repère sur la feuille de papier millimétré fournie.

Formulaire : La dérivée de la fonction \ln sur l'intervalle $]0; +\infty[$ est la fonction qui, à x , associe $\frac{1}{x}$.

EXERCICE 2 OBLIGATOIRE

7 points

Il est assez curieux qu'une infinité de termes positifs que l'on ajoute au fur et à mesure puisse donner un résultat fini. Ainsi le Grec Zénon prétendait, au IV^e siècle avant J-C., démontrer qu'il est impossible d'aller d'un point à un autre car « avant d'atteindre le but, il faut arriver au milieu de la route, puis atteindre le milieu du trajet à parcourir, et ainsi de suite. Comme il y a une infinité d'étapes à observer, on ne peut arriver au bout de son voyage ».

Les nombres et leurs mystères - A. Warusfel

I - Construction de la figure :

Construire un segment $[AB]$ puis,

1. le milieu A_0 de $[AB]$,
2. le milieu A_1 de $[A_0B]$,
3. le milieu A_2 de $[A_1B]$.

II - Utilisation d'une suite numérique :

On construit ainsi une suite de points A_n tels que pour tout n entier supérieur ou égal à 1, A_n est le milieu du segment $[A_{n-1}B]$.

On suppose que $AB = 2$. On pose $d_0 = AA_0$, $d_1 = A_0A_1$, $d_2 = A_1A_2$ et pour tout entier $n \geq 1$: $d_n = A_{n-1}A_n$.

1. On a $d_0 = 1$; calculer d_1 et d_2 .
2. On admet que, pour tout entier naturel n : $d_{n+1} = \frac{1}{2}d_n$.
 - a. En déduire que la suite (d_n) est une suite géométrique dont on précisera le premier terme et la raison.
 - b. Donner l'expression de d_n en fonction de n .
3. On pose $S_n = d_0 + d_1 + d_2 + \dots + d_n$.
 - a. Vérifier que $S_n = 2 \left[1 - \left(\frac{1}{2}\right)^{n+1} \right]$.
 - b. Quelle est la limite de S_n lorsque n tend vers l'infini ?
 - c. En donner une interprétation géométrique.

Formulaire : Somme des $n + 1$ premiers termes d'une suite géométrique de premier terme u_0 et de raison q (avec $q \neq 1$) :

$$S_n = u_0 + u_1 + u_2 + \dots + u_n = \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q}.$$

EXERCICE 3 AU CHOIX**6 points**

Le code barre à 13 chiffres ou EAN 13 (European Article Number) est un code constitué de 13 chiffres compris entre 0 et 9, utilisé pour classer les produits de la grande distribution :

$$a_1 a_2 a_3 a_4 a_5 a_6 a_7 a_8 a_9 a_{10} a_{11} a_{12} a_{13}$$

On calcule $S = a_1 + 3a_2 + a_3 + 3a_4 + a_5 + 3a_6 + a_7 + 3a_8 + a_9 + 3a_{10} + a_{11} + 3a_{12} + a_{13}$.
Le code est accepté lorsque : $S \equiv 0 \pmod{10}$, il est refusé sinon.

1. En pratique

On considère le code $A = 97\ 80130\ 51518\ 6$.

 - a. Vérifier que A est accepté.
 - b. Au lieu du code A , on a saisi le code $B = 97\ 70130\ 51518\ 6$ en commettant une erreur sur le troisième chiffre. Montrer que le code B est refusé.
 - c. Lors de la saisie du code A , deux chiffres voisins ont été permutés.
Le code $C = 97\ 80135\ 01518\ 6$ est-il accepté ou refusé ?
Le code $D = 97\ 80130\ 15518\ 6$ est-il accepté ou refusé ?
2. Effet d'une erreur de saisie sur le quatrième chiffre
 - a. On désigne par E le code $97\ 8n130\ 515186$ où n représente un chiffre. Si $n = 0$, on retrouve le code A donc E est accepté.
Déterminer toutes les valeurs de n pour lesquelles E est accepté.
 - b. En déduire qu'une erreur de saisie sur le quatrième chiffre du code A est toujours détectée.

EXERCICE 4 AU CHOIX

6 points

On lance simultanément deux dés équilibrés (un bleu et un vert), dont les faces sont numérotées de 1 à 6.

(On suppose qu'il y a équiprobabilité pour tous les couples de nombres possibles).

On note S la somme des nombres obtenus.

(N.B. : Tous les résultats des calculs de probabilité seront donnés sous forme de fractions).

1.
 - a. Compléter le tableau n° 1 (en annexe, à rendre avec la copie si l'exercice 4 est choisi) par la somme des nombres obtenus.
 - b. Compléter le tableau n° 2 (en annexe, à rendre avec la copie si l'exercice 4 est choisi)
($P(S)$ représente la probabilité que la somme des deux dés soit égale à S).
2.
 - a. Déterminer la probabilité de l'évènement $A : « 5 \leq S \leq 9 »$.
 - b. Montrer que la probabilité d'obtenir une somme S impaire est égale à $\frac{1}{2}$.
3. On lance les deux dés, trois fois de suite. À l'issue de chaque lancer on note la somme obtenue.
 - a. Montrer que la probabilité d'obtenir exactement trois fois une somme impaire est égale à $\frac{1}{8}$.
 - b. Calculer la probabilité d'obtenir exactement deux fois une somme impaire.

Annexe de l'exercice 4 (à rendre avec la copie si l'exercice 4 est choisi)

Tableau n° 1 : Somme des nombres obtenus.

\	bleu						
vert		1	2	3	4	5	6
1		2					
2		3					
3		4					
4		5		7			
5		6	7				
6		7					

Tableau n° 2 :

S	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$P(S)$					$\frac{5}{36}$						